

## แผนพัฒนาการจัดการศึกษาโรงเรียนกีฬาจังหวัดชลบุรี พ.ศ. 2561 - 2565

ยุทธศาสตร์โรงเรียนกีฬาจังหวัดชลบุรี พ.ศ. 2561 - 2565 เป็นแผนแม่บทที่เป็นกรอบแนวทางดำเนินงาน ในระยะ 5 ปี เพื่อให้การดำเนินงานของโรงเรียนกีฬาจังหวัดชลบุรีมีความชัดเจน สอดคล้องและเป็นไปในทิศทางเดียวกัน จึงกำหนดยุทธศาสตร์ โดยมีรายละเอียดดังนี้

- ปรัชญา**                      สร้างสรรค์กีฬา พัฒนาคน พัฒนาชาติ
- วิสัยทัศน์**                    เป็นสถานศึกษาแห่งภาคตะวันออกที่ส่งเสริมผู้เรียนสู่ความเป็นเลิศด้านกีฬา
- พันธกิจ**                      1. จัดการศึกษาขั้นพื้นฐานให้ได้มาตรฐาน  
2. จัดการเรียนการสอนกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ  
3. บริหารจัดการสถานศึกษาแบบมีส่วนร่วม  
4. อนุรักษ์และสืบสานศิลปวัฒนธรรม การละเล่นพื้นบ้านและกีฬาไทย  
5. ผลิตและพัฒนา นักกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ
- อัตลักษณ์**                    เก่งกีฬา รักษาวินัย ใฝ่เรียนรู้ คู่คุณธรรม
- เอกลักษณ์**                    สถานศึกษาที่ส่งเสริมนักกีฬาสู่การแข่งขันระดับชาติและนานาชาติ
- ประเด็นยุทธศาสตร์**                      1. การพัฒนาคุณภาพการจัดการศึกษาขั้นพื้นฐาน  
2. การบริหารจัดการสถานศึกษาแบบมีส่วนร่วม  
3. การอนุรักษ์และสืบสานศิลปวัฒนธรรม การละเล่นพื้นบ้าน และกีฬาไทย  
4. การผลิตและพัฒนา นักกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ

## ยุทธศาสตร์ที่ 1 การพัฒนาคุณภาพการจัดการศึกษา

มุ่งเน้นการพัฒนาคุณภาพการศึกษาในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน เพื่อจัดการศึกษาให้มีคุณภาพตามมาตรฐานหลักสูตร มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนานักเรียนให้มีทักษะความรู้ ความสามารถทั้งในด้านวิชาการและและวิชาชีพ และคุณลักษณะที่พึงประสงค์ของสังคม เป็นกำลังสำคัญในการพัฒนาด้านการศึกษาสู่ความเป็นเลิศ โดยจัดการศึกษาขั้นพื้นฐานสำหรับผู้เรียนที่มีความสามารถพิเศษด้านกีฬาให้มีทักษะ ความรู้ความสามารถตามมาตรฐานการศึกษาชาติ เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง และเอื้อต่อการพัฒนาผู้เรียนโดยจัดการศึกษาตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน สำหรับโรงเรียนกีฬาและสอดคล้องกับพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ ยึดหลักการของปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง พัฒนาผู้เรียนให้เอื้อต่อการพัฒนาความสามารถด้านการกีฬาให้มีศักยภาพสูงสุดของแต่ละบุคคล ปลุกฝังคุณธรรมจริยธรรม มีน้ำใจนักกีฬา เป็นพลเมืองที่ดีของสังคมและทักษะการเรียนรู้ในศตวรรษ ที่ 21

**เป้าประสงค์ : ผู้สำเร็จการศึกษาขั้นพื้นฐานมีคุณภาพและคุณลักษณะอันพึงประสงค์**

### กลยุทธ์

1. พัฒนาผู้เรียนให้มีคุณภาพทางวิชาการและมีคุณลักษณะอันพึงประสงค์
2. พัฒนาหลักสูตรให้มีคุณภาพตามมาตรฐานการจัดการศึกษาขั้นพื้นฐาน
3. พัฒนาระบบการจัดการเรียนการสอน
4. ส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพครูผู้สอนให้มีความรู้ความสามารถตามวิชาชีพ
5. ส่งเสริมความสามารถในการพัฒนาสื่อ นวัตกรรม เทคโนโลยีเพื่อนำไปใช้และเผยแพร่

ตัวชี้วัด	หน่วย นับ	ค่าเป้าหมาย					หน่วยงาน รับผิดชอบ
		2561	2562	2563	2564	2565	
1. ผลการประเมินคุณลักษณะอันพึงประสงค์ของผู้เรียนในระดับดี และดีเยี่ยม	ร้อยละ	ดีเยี่ยม	ดีเยี่ยม	ดีเยี่ยม	ดีเยี่ยม	ดีเยี่ยม	งานหลักสูตรและการสอน / ฝ่ายวิชาการ
2. ผลการทดสอบทางการศึกษาระดับชาติ (o-net) วิชาภาษาไทยของผู้เรียนระดับชั้นมัธยมศึกษา ปีที่ 3	ระดับ คุณภาพ	พอใช้	พอใช้	ดี	ดี	ดี	
3. ผลการทดสอบทางการศึกษาระดับชาติ (o-net) วิชาคณิตศาสตร์ของผู้เรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3	ระดับ คุณภาพ	พอใช้	พอใช้	ดี	ดี	ดี	
4. ผลการทดสอบทางการศึกษาระดับชาติ (o-net) วิชาวิทยาศาสตร์ของผู้เรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3	ระดับ คุณภาพ	พอใช้	พอใช้	ดี	ดี	ดี	

ตัวชี้วัด	หน่วย นับ	ค่าเป้าหมาย					หน่วยงาน รับผิดชอบ
		2561	2562	2563	2564	2565	
5. ผลการทดสอบทางการศึกษา ระดับชาติ (o-net) วิชา ภาษาอังกฤษของผู้เรียนระดับ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3	ระดับ คุณภาพ	พอใช้	พอใช้	ดี	ดี	ดี	
6. ผลการทดสอบทางการศึกษา ระดับชาติ (o-net) วิชา ภาษาไทยของผู้เรียนระดับ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6	ระดับ คุณภาพ	พอใช้	พอใช้	ดี	ดี	ดี	
7. ผลการทดสอบทางการศึกษา ระดับชาติ (o-net) วิชา คณิตศาสตร์ของผู้เรียน ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6	ระดับ คุณภาพ	พอใช้	พอใช้	ดี	ดี	ดี	
8. ผลการทดสอบทางการศึกษา ระดับชาติ (o-net) วิชา วิทยาศาสตร์ของผู้เรียน ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6	ระดับ คุณภาพ	พอใช้	พอใช้	ดี	ดี	ดี	
9. ผลการทดสอบทางการศึกษา ระดับชาติ (o-net) วิชา ภาษาอังกฤษของผู้เรียน ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6	ระดับ คุณภาพ	พอใช้	พอใช้	ดี	ดี	ดี	
10. ผลการทดสอบทางการศึกษา ระดับชาติ (o-net) วิชา สังคมศึกษาของผู้เรียน ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6	ระดับ คุณภาพ	พอใช้	พอใช้	ดี	ดี	ดี	
11. ผู้สำเร็จการศึกษาเข้าศึกษาใน สถาบันอุดมศึกษา	ร้อยละ	80	80	85	90	90	
12. จำนวนครูที่ได้รับการพัฒนา ความรู้ความสามารถตาม วิชาชีพ	ร้อยละ	60	70	80	90	100	
13. สื่อ นวัตกรรมเทคโนโลยี ทางการศึกษา	ชิ้นงาน	5	7	10	15	20	

## ยุทธศาสตร์ที่ 2 การบริหารจัดการสถานศึกษาแบบมีส่วนร่วม

มุ่งเน้นการพัฒนาคุณภาพและระบบการบริหารจัดการองค์กร เพื่อพัฒนาและยกระดับให้เป็นโรงเรียนเฉพาะทางด้านศาสตร์การกีฬาที่มีศักยภาพ เพื่อตอบสนองต่อทิศทางการพัฒนาประเทศสู่ความยั่งยืน ยึดหลักธรรมาภิบาลในการบริหารจัดการเพื่อมุ่งสู่องค์กรคุณภาพและเป็นองค์กรแห่งการเรียนรู้ในระดับภูมิภาคอาเซียน โดยการพัฒนาระบบบริหารจัดการ พัฒนาศักยภาพบุคลากร พัฒนาระบบเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร และพัฒนาระบบการประกันคุณภาพการศึกษา

### เป้าประสงค์ : ระบบการบริหารจัดการที่มีประสิทธิภาพตามหลักธรรมาภิบาล

#### กลยุทธ์

1. ส่งเสริมให้คณะกรรมการสถานศึกษา ผู้ปกครอง ชุมชน มีส่วนร่วมในการบริหารสถานศึกษา
2. พัฒนาระบบและกลไกการบริหารจัดการ
3. ส่งเสริมการพัฒนาศักยภาพบุคลากรทุกระดับ
4. พัฒนาระบบเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
5. พัฒนาระบบการประกันคุณภาพการศึกษา

ตัวชี้วัด	หน่วย นับ	ค่าเป้าหมาย					หน่วยงาน รับผิดชอบ
		2561	2562	2563	2564	2565	
1. การเบิกจ่ายงบประมาณ รายจ่ายประจำปีใน ภาพรวม	ร้อยละ	-	91	92	93	94	ฝ่ายบริหาร งานวางแผนและ งบประมาณ
2. บุคลากรได้รับการพัฒนา ศักยภาพ	ร้อยละ	-	35	40	45	50	ฝ่ายบริหาร งานบุคคล
3. ผลการประเมินความ พึงพอใจของผู้รับบริการ ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ และการสื่อสาร	คะแนน เฉลี่ย	-	3.50	3.60	3.70	3.80	ฝ่ายบริหาร งานสารสนเทศ และการสื่อสาร
4. ผลการประเมินคุณภาพ การศึกษาภายในของ โรงเรียนกีฬา	ระดับ	-	ดี	ดีเยี่ยม	ดีเยี่ยม	ดีเยี่ยม	ฝ่ายวิชาการ งานประกัน คุณภาพ การศึกษา

### ยุทธศาสตร์ที่ 3 การทะนุบำรุงศิลปวัฒนธรรม การละเล่นพื้นบ้านและกีฬาไทย

มุ่งเน้นการทะนุบำรุงศิลปวัฒนธรรมและภูมิปัญญาท้องถิ่น เพื่อฟื้นฟู อนุรักษ์ และเผยแพร่ในระดับท้องถิ่น ภูมิภาค ระดับชาติ และนานาชาติ สร้างจิตสำนึก ส่งเสริมการเรียนรู้และเข้าใจในความแตกต่างทางวัฒนธรรม ซึ่งแต่ละท้องถิ่นล้วนมีเอกลักษณ์ที่บ่งบอกถึงการดำรงชีวิตของแต่ละท้องถิ่นตั้งแต่อดีตจนถึงปัจจุบันที่กำลังจะเลือนหายไป ให้คงอยู่คู่สังคมสืบต่อไป โดยมุ่งหวังให้โรงเรียนกีฬาจังหวัดอ่างทองเป็นแหล่งเรียนรู้ สำหรับเยาวชนและประชาชน เพื่อให้เยาวชนและประชาชนที่มีความสนใจได้ศึกษาเกิดความรู้สึกรักและหวงแหนศิลปวัฒนธรรม การละเล่นพื้นบ้าน และกีฬาไทยที่เป็นของท้องถิ่นของตนเองและมีความภาคภูมิใจในความเป็นไทย

**เป้าประสงค์ :** นักเรียนได้เข้าร่วมกิจกรรมอนุรักษ์ เผยแพร่ ศิลปวัฒนธรรม การละเล่นพื้นบ้านและกีฬาไทย ได้เรียนรู้และเข้าใจในความแตกต่างทางวัฒนธรรม มีจิตสำนึกที่ดีต่อสังคม และมีความภาคภูมิใจในความเป็นไทย

#### กลยุทธ์

1. ส่งเสริมการจัดกิจกรรมอนุรักษ์ เผยแพร่ ศิลปวัฒนธรรม การละเล่นพื้นบ้าน และกีฬาไทยให้มีการดำเนินงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ

ตัวชี้วัด	หน่วย นับ	ค่าเป้าหมาย					หน่วยงาน รับผิดชอบ
		2561	2562	2563	2564	2565	
1. กิจกรรมอนุรักษ์ ทะนุบำรุง และส่งเสริมศิลปวัฒนธรรมไทยและท้องถิ่น	กิจกรรม	5	5	5	5	5	ฝ่ายวิชาการ/ ฝ่ายกิจการ นักเรียน
2. กิจกรรมอนุรักษ์ทะนุบำรุง การละเล่นพื้นบ้านและกีฬาไทย	กิจกรรม	-	3	3	3	3	
3. ความพึงพอใจของการ อนุรักษ์และเผยแพร่ ศิลปวัฒนธรรมไทย การละเล่นพื้นบ้านและกีฬาไทย ในระดับดีและ ดีเยี่ยม	ร้อยละ	-	85	90	95	100	

#### ยุทธศาสตร์ที่ 4 การผลิตและพัฒนา นักกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ

มุ่งเน้นการผลิตและพัฒนา นักเรียนให้มีทักษะและประสบการณ์สามารถประสบความสำเร็จในการแข่งขันกีฬา ระดับต่างๆ รวมทั้งใช้กีฬาเป็นสื่อในการพัฒนา ลักษณะนิสัยให้มีคุณธรรม จริยธรรมมีน้ำใจนักกีฬา เพื่อเป็นกำลัง สำคัญในการพัฒนาการกีฬาของประเทศ โดยมุ่งพัฒนานักเรียนให้มีศักยภาพด้านกีฬาสูงสุดของแต่ละบุคคล มีผลงานด้านกีฬาที่โดดเด่นในระดับชาติและนานาชาติ ส่งเสริมและสนับสนุนให้บุคลากรทางการกีฬาได้รับการ พัฒนาศักยภาพ มีการพัฒนาองค์ความรู้และนวัตกรรมด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา

เป้าประสงค์ นักเรียนเข้าร่วมการแข่งขันและได้รับรางวัลจากการแข่งขันระดับชาติและนานาชาติ

#### กลยุทธ์

1. ส่งเสริมและพัฒนา นักกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ
2. ส่งเสริมและพัฒนา ศักยภาพบุคลากรทางการกีฬา
3. ส่งเสริมการนำองค์ความรู้ด้านวิทยาศาสตร์การกีฬาไปใช้ในการพัฒนา กีฬา
4. พัฒนาแผนการฝึกซ้อมกีฬาเพื่อเพิ่มศักยภาพของนักกีฬาสู่ความเป็นเลิศ
5. ส่งเสริมการสร้างความร่วมมือด้านการกีฬา

ตัวชี้วัด	หน่วย นับ	ค่าเป้าหมาย					หน่วยงาน รับผิดชอบ
		2561	2562	2563	2564	2565	
1. นักเรียนได้เข้าร่วมการแข่งขันกีฬาในระดับชาติ	ร้อยละ	-	80	85	90	95	ฝ่ายพัฒนาการ กีฬา
2. นักเรียนได้รับรางวัลจาก การเข้าร่วมการแข่งขันใน ระดับชาติ	ร้อยละ	-	60	65	70	75	
3. นักเรียนได้เข้าร่วมการแข่งขันกีฬาในระดับ นานาชาติ	ร้อยละ	-	10	10	10	10	
4. นักเรียนได้รับรางวัลจาก การเข้าร่วมการแข่งขันใน ระดับนานาชาติ	ร้อยละ	-	5	5	5	5	
5. บุคลากรทางกีฬาที่ได้รับ การพัฒนาศักยภาพ	คน	-	26	26	26	26	
6. มีแผนการฝึกซ้อม	คน	-	26	26	26	26	
7. ความร่วมมือด้านกีฬา	หน่วยงาน	-	13	13	13	13	